

Raumschiffe der Terminalen Kolonne TRAITOR

Traitank

Der Diskus hat einen ovalen Grundkörper mit einer Länge von 910 Metern bei 610 Metern größter Breite. Die Dicke beträgt maximal 95 Meter. Auffallendes Merkmal sind die multifunktionalen Projektoren für Waffen-, Antriebs- und Ortungssysteme, die unter den jeweils acht grellweiß leuchtenden »Furchen« der Ober- und Unterseite verborgen sind und sich deutlich von dem glatt schwarzen Ricodin-Verbundstoff abheben.

Die Triebwerke erlauben Beschleunigungswerte bis zu 95D km/s und Überlichtfaktoren von mindestens fünfzehnmillionenfacher Lichtgeschwindigkeit (das Maximum ist unbekannt).

Die offensive Bewaffnung besteht aus fünf Potenzialwerfern, 5D überlichtschnellen und 5D lichtschnellen Kombinationsgeschützen. Die Defensivausstattung besteht aus Dunkelschirm und Fraktaler Aufriss-Glocke.

Sämtliche Aggregate sind verkapselt und damit direktem Zugriff entzogen.

Legende:

1. Feldenergiespeicher
2. Abschirmung des Überlichttriebwerks
3. Äquatoriale Hangars
4. Steuertriebwerk
5. Ringförmige Zentralzone, Steuer- und Kommandozentralen
6. Mannschaftsdecks mit Ruheräumen, Messen, Medostation, Trainingsräumen
7. Zwillingsbatterie überlichtschneller Kombinationsgeschütze
8. Reaktor
9. Generator für Dunkelschirm
10. Mitteldeck
11. Energieringleitung mit Knotenverbindung
12. Magazine
13. Boden- und Ladeschleuse
14. 14. Supratron-Generator des Überlichttriebwerks. Darüber Energieverteiler zu Pos. 21
15. Positronisch-supratronischer Hybridrechner; davor Antigravgeneratoren
16. Energiekern der Hyper- und Normalenergieversorgung
17. Wandleranlagen für Hyperenergie
18. Periphere Fokussierungs-Ringleitung der Potenzialwerfer (siehe auch Pos. 24)
19. Verbindungsboot
20. Projektoren für Fraktale Aufriss-Glocke
21. Multifunktionelle Projektoren
22. Lebenserhaltungsanlage
23. Fokuslinsen-Generator für Potenzialwerfer
24. Haupt-Feldtriebwerksgeneratoren
25. Projektorkopf für unterlichtschnelle Kombinationsgeschütze
26. Supratron-Beschleuniger-Ring

© Zeichnung und Legende **Gregor Paulmann**

